**Vermenigvuldigen van pos en neg. Getallen (20230905)**

**Spelregels:**

1. Stel vast of je begint in het positieve of negatieve gebied
2. Reken het antwoord uit zonder je te bekommeren om positief of negatief
3. Moet je vermenigvuldigen met een pos. getal dan blijf je in het gebied waar je al was
4. Moet je vermenigvuldigen met een **neg. getal** dan moet je **het antwoord spiegelen** (om de nul).
5. Om later geen verwarring te krijgen met de letter X wordt het vermenigvuldigingsteken vanaf nu geschreven als een dikke punt: **. (Let op: altijd!!)**
6. Bij “keer” en “delen” hoeft een neg. getal niet tussen haakjes, want er is geen kans op vergissen
7. Al het bovenstaande geldt precies zo bij **delen**!

**Opgaven om te lopen:**

1. 3 . 2 = 6 (ik blijf waar ik was: het pos. gebied)
2. -3 . -2 = 6 (ik begon in het neg. gebied. Vermenigvuldigen met een neg. getal betekent: spiegelen!)
3. 3 **.** -1 =
4. -3 **.** 1 =
5. -3 **.** -1=
6. 2 **.** 2 =
7. -2 **.** 2 =
8. 2 **.** – 2 =
9. – 2 **.** – 2 =

Niet meer lopen!

1. 3. 3 . 1 =
2. -3. -3. 1 =
3. 3. 3 . -1 =
4. -3 . -3 . -1 =
5. 3 . -3 . 1 =
6. 2 . 2 . 2 =
7. -2 . 2 . 2 =
8. -2 . -2 . 2 =

**Conclusie:**

+ . + = +

+ . - = -

* . + = -
* . - = +

**Of te wel: bij vermenigvuldigen en delen geldt:**

**gelijke tekens** → **+**

**ongelijke tekens** → **-**

**0-0-0-0-0**